Definição do projeto – Funcionalidades

- CRUD (Doador, ONGs);

- Caixa de busca (Doador, ONGs);

- Criar pedido da ONG

Website

Tela 1 – Cadastro

* A tela vai conter um formulário de cadastro com Nome, E-mail e Senha. Ao lado esquerdo haverá um botão para realizar o login.

Tela 2 – Login

* A tela vai conter um formulário de login com E-mail e Senha. Ao efetuar o login será redirecionado para a Tela Principal.

Tela 3 – Home

* Na página principal terá rodizio de ONGs de categorias diferentes, trocando-as semanalmente e assim divulgá-las.

Tela 4 – Home-Administrador

* Ao acessar a página o administrador poderá alterar o website, assim ele poderá gerenciar o site. Ex: o Administrador poderá trocar as ONGs dos destaques semanais, caso alguma ONG criada seja falsa ele conseguirá deletar o cadastro dessa ONG e etc.

Tela 5 – Categorias

* Ao clicar em categorias na nav-bar onde irá conter uma pesquisa com filtros para achar a ONG que você procura e fazer as doações.

Tela 6 – Sobre nós

* Irar conter informações sobre o software/website informando aos usuários/ONGs o motivo e objetivos pelos quais foi criado.

Processo de Software

- SCRUM -

Definições das ferramentas e técnicas do projeto

- Armazenar artefatos: google drive;

- Ferramentas de comunicação: discord, google meet, whatsapp e telegram;